



<8耐ルールブック&しおり>

開催日

2018年9月16日(日)※雨天決行

開催場所

福岡サバゲーランド 新宮店

〒811-0104 福岡県糟屋郡新宮町の野227

GoogleMap→



必読!

各チームの代表者様は、このしおりをコピーするなどして  
必ず参加者全員が内容を把握しているように努めてください

### しおりの目次

1 参加について  
～申込み・費用・キャンセル～

2 当日のスケジュール  
～各自の行動・タイムテーブル～

3 ゲームレギュレーション

4 8耐久のゲーム進行  
～特別ルール・マナー・心構え～

5 補足  
～全般に関する諸注意～

# 1

## 参加について ～申込み・費用・キャンセル～

### 参加申込み

福岡サバゲーランド新宮店

申込み受付開始日:2018年7月23日(月)～

申込み締め切り:定員 約60名

※前売りチケットなしでの飛び入り参加はできません。

### 参加資格

- ・福岡サバゲーランドの利用規約を理解していること
- ・18歳以上で、かつ日本語でコミュニケーションがとれること
- ・現地集合／解散できる交通手段があること

福岡サバゲーランド新宮店:090-8919-8388 受付時間:8時～18時

### 参加費用

ゲーム参加費:3,000円(税込)

お支払い方法:店頭にて参加申込時にお支払い

### 申込みのキャンセルについて

キャンセルの払い戻し期限:開催日3日前の営業時間まで

※払い戻しの場合は「8耐入場券(兼領収証)」との引き換えになります。

※払い戻し期限を過ぎた場合の払い戻し(チケットの返品・返金)はできません。

※8耐入場券を紛失された場合の再発行や払い戻しはできません。

## エントリー方法

---

福岡サバゲーランド新宮店の受付窓口からエントリーできます。

**※お電話でのエントリーは受け付けておりません。**

受付窓口にてエントリー用紙を記入してください。エントリー用紙と一緒に参加費をスタッフにお渡しください。チケットを受け取り申込み完了です。

※エントリーする前に8耐ルールブック&しおりをよくお読みください。

※グループは人数調整等によりご希望に沿えない場合があることをあらかじめご了承ください。

※当日、チケットが無い場合はゲームに参加できません。紛失されないよう十分ご注意ください。紛失された場合のチケットの再発行や返金は行っておりません。

## 弾速検査

---

弾速検査は当日の**7:15～7:55**に行います。

- ・持込可能なエアガンは種類を問わず3丁までとします。
- ・弾速検査済みのエアガンにはシールを貼ります。ゲーム終了まで絶対に外さないでください。
- ・弾速検査はスタッフが適正ホップの状態で6mm・0.2gバイオBB弾を装填し、単射(セミオート)で3発測定します。6mmBB弾換算で0.989Jを超えるエアガンは銃刀法違反(準空気銃)です。

## 同意書・免責について

---

参加申込みの際に同意書を確認の上、同意する必要があります。

# 2

## 当日のスケジュール ～各自の行動・タイムテーブル～

### 7:00 開場

開場時刻より前の現地入りはご遠慮ください。

途中、サービスエリアなどで時間調整をして開場後に到着するようにしてください。

### 7:15 受付・弾速検査

受付でチケットをご提示ください。受付終了後、弾速検査を受けてください。弾速検査は7:15～7:55にシューティングレンジで行います。

※円滑なタイムテーブル進行の為に必ず時間内の弾速検査にご協力ください。

### 8:00 開会式・ルール説明・チーム分け・記念撮影

開会式にはゲーム準備を万全にして集合してください。

- ・開会式はセーフティエリアで行いますのでお集まりください。
- ・ご挨拶、ルール説明、チーム分けのあと記念撮影を行います。
- ・記念撮影は「参加者全体」「赤／黄チーム別」「参加チームごと」の3回行います。スムーズに進行するため、早めの移動にご協力ください。
- ・スタート10分前にフィールド入場となります。あまり時間に余裕がありませんので、ゲーム装備などの準備は開会式前に済ませておきましょう。

### 8:30 地獄の8時間耐久サバゲー スタート

ゲームの内容は後述します

## 17:00 8時間耐久サバゲー 終了・閉会式

閉会式はセーフティエリアで行います。

- ・ゲームの結果発表、各賞者の発表を行います。

## 18:00 閉場

全体でのイベントは終了です。適宜解散となります。

- ・お帰りの際には忘れ物にご注意ください。フィールド内での紛失物がある場合は紛失物届けを提出してください。
- ・車両の出庫についての係員の誘導はありません。順序良く出庫してください。
- ・閉会式終了後は、閉場までに必ず退出できるようにしてください。

## ゲーム中にトラブルがあった場合には

怪我や事故などのトラブルは原則、自己責任で対処してください。自己対処できない場合はスタッフや周囲のプレイヤーに助けを求め、運営本部(受付)にお知らせください。

最寄りのセーフティまで移動することが困難な場合は、以下の電話番号にご連絡ください。

福岡サバゲーランド新宮店:090-8919-8388

## レギュレーション違反の報告

ゲーム中にレギュレーション違反の疑いがあるプレイヤーをもし発見した場合は「レギュレーション違反通報システム」をご利用ください。リアルタイムにスタッフが共有します。



レギュレーション違反通報システム

# 3

## ゲームレギュレーション ～基本的なルール・規定～

### レギュレーション(ルール)

#### 福岡サバゲーランド利用規約に準ずる

当日は参加者全員が福岡サバゲーランド利用規約を理解されていることを前提で進行いたします。参加前に必ず利用規約をお読みください。

以下は特に重要なレギュレーションの抜粋です。

#### 【弾速規定】

銃刀剣類所持等取締法(銃刀法)に基づく玩具銃と認められるもの。

※現地は標高がやや高いため、抑えた状態(直径6mm、重さ0.2gのバイオBB弾を当店が指定する弾速器で測定した場合95m/s以下)が望ましい。

#### 【使用可能な玩具銃(エアガン)】

銃刀剣類所持等取締法(銃刀法)に基づく玩具銃(エアガン)と認められるもののうち、本イベントにおいて使用禁止に指定されていないものであること。当日の弾速検査を合格し、マーキングを正当に明示している銃であること。使用するBB弾は当店が認めるバイオBB弾であること。

本イベントでのフィールドへの玩具銃(エアガン)の持込は種類や形状を問わず、3丁までとする。

#### 【ヒット判定】

ヒット判定は参加者全員の清廉な自己申告に拠るものとする。

たとえ痛みを伴わなくとも、自身の装備・エアガン・その他の付属品等いかなる部位であっても、自身の一部とされる部位への着弾は全てヒットと判断すること。

周囲にヒットと誤認される行為をとった場合は潔くヒットコールを行うこと。

BB弾の着弾ではなかったとしても、疑わしい場合は潔くヒットと判断すること。ゾンビ疑惑がかけられるのはサバイバルゲームでは最大の不名誉であることを自覚すること。

#### 【ヒットコール】

ヒットした場合は、「ヒット!」と周囲に伝わるように大きな声で発言し、両腕または片腕を高くあげて、デッドマーカ(白布)を掲げること。ヒットして退場中に撃たれるのはヒットコールを明確に伝えていない自身の責任であることを自覚すること。

#### 【ヒット(死体)の行動】

ヒットして退場するまで(死体)は一切戦闘に参加しないこと。ヒットコール以外の発言、会話、無線交信、ジェスチャーなど情報交換となる行為も禁止とする。フィールドへ再入場するときは必ず復活してから入場すること。これら「ヒットを受けていないプレイヤー」のみに許される禁止行為を行った場合はレギュレーション違反とする。

ヒットなのか、生きていいのか判断しにくい(まぎらわしい)行為はゲーム進行の妨げとなるだけでなく、ゾンビ疑惑の要因となってしまいます。お互いに気持ちよく戦うために、ゾンビ疑惑を掛けられるような行為はくれぐれも慎んでください。

# 4

## 8 耐のゲーム進行 ～内容・マナー・心構え～

### 8耐のゲーム内容

#### ■8耐の目的

日常では味わえない”疲労や物資不足“の不快を体験し、平和な日常に改めて感謝し、戦友との絆を深めることを目的とする。

#### ■ゲームルール

赤と黄の2チームに分かれて戦います。

ゲーム終了時の獲得ポイントが多いチームの勝利です。

#### ■制限時間

8時間(前半4時間・後半4時間)陣地交代あり

#### ■勝利条件

ゲーム終了時の獲得ポイントが多いチームの勝利

#### ■スタート位置

自チームの拠点周囲から

#### ■セーフティ

拠点周囲に各チームに1カ所ずつ

#### ■発射モード

セミオート限定※ただし、分隊支援火器を除く

#### ■エアガンの使用制限

エアコッキングガンまたはガスガン※ただし、分隊支援火器を除く

#### ■弾数制限

分隊(グループ)バイオBB弾0.25gが4,000発支給されます。

フィールドへ自前のBB弾を持込むことは禁止します。

## 特別ルールについて

### ①ゴーグルは常に装着する

フィールド内では絶対にゴーグルを外さないでください。  
※もしもゴーグルを外す必要がある場合はフィールドから退場してください。



### ②デッドマーカの使用

ヒットされたらデッドマーカ(白布)を掲げてください。



### ③セミオート限定

エアガンの発射モードはセミオート限定とします。※ただし分隊支援火器を除く



### ④フィールド内の飲食OK

8耐ではフィールド内で飲食ができます。飲食中・休憩中でもゴーグルは装着した状態でお願いいたします。

昼食や軽食、飲料はご自身でご用意ください。



カセットコンロ等の火器調理器具の使用は禁止です。タバコを含み火気厳禁。

ゴミはセーフティエリアにあるゴミ箱に捨てましょう。





## ⑤復活の方法

1. BB弾が当たったら大きな声で「ヒット!」と叫んで、デッドマーカー(白布)を掲げる



2. その場で味方の看護兵を呼ぶ



衛生兵の呼び方は何でもOKです!

衛生兵! メディック! 助けてーなど



味方の看護兵に助けてもらう  
(撃たれた部位に包帯を巻いてもらう)



メディックに助けてももらえた場合は、  
1回目のヒットはその場で復活できる  
2回目のヒットは自陣のセーフティにもどる

誰も助けにこないまたは  
敵プレイヤーにタッチされる



敵のセーフティに移動する  
そして  
所持しているBB弾を没収BOXに入れる

自陣のセーフティに戻り、5分間待機して復活再スタート

## ⑥分隊制度(兵科)

1チームを3つの分隊(グループ)に分けて行動します。  
各隊員には役割とスキルがあります。責任を持って役割をこなし、スキルを活用してチームを勝利に導いてください。チーム・分隊・兵科は当日決定。

### ■分隊長…グループのリーダー(1名)



- ・分隊員の指示
- ・司令官との作戦会議

#### →スキル「銃殺刑」

敵前逃亡した味方を射殺できる(フレンドリーファイア無効)

### ■副分隊長…グループのサブリーダー(1名)



- ・分隊長の補佐
- ・分隊長と隊員との愚痴を板挟みで聞いてあげる

#### →スキル「中間管理職」

分隊長が不在の場合は分隊長として行動できる

### ■分隊支援火器…分隊で唯一の電動ガンで圧倒的火力(1名)

#### →スキル「うお〜乱射!」

電動ガン・フルオートの使用ができる

総重量が4kg以上のエアガンを分隊支援火器とします

### ■衛生兵…チームの要の回復系プレイヤー(1名~2名)



#### →スキル「衛生兵」

・ヒットして瀕死状態の味方に包帯を巻くことで  
その場復活または野戦病院に送れる。

1回目…その場で復活 / 2回目…野戦病院送り

再スタートの際にリセットになります。

包帯は撃たれた部位に巻いてあげてください。

衛生はヒットした場合、無条件に味方の野戦病院に移動する。

### ■補給兵…弾薬を運ぶ戦場の運送屋さん(1名)



#### →スキル「アバム弾もってこい」

分隊の弾薬を運べる。弾薬の使用と管理の権限がある。

弾薬箱の弾は敵の野戦病院に投稿した場合でも奪われない。

### ■歩兵…歩のない将棋は負け将棋(1名~)

#### →スキルなし

## ⑦弾数制限

1分隊(グループ)に4,000発のバイオBB弾(0.25g)が支給されます。うまく配分を考えて8時間を乗り越えてください。

### ※注意

メディックに治療してもらえない場合は強制的に敵チームのBB弾回収BOXに所持しているBB弾を没収されます。衛生兵に助けてもらえるように戦い、弾の無駄な消費を抑えましょう。

もし弾がなくなった場合は他の味方から弾をもらってください。

それでも弾が無い場合は敵に見つからないようにフィールドのどこかに隠れて残りの時間を過ごしてください。

## ⑧使用エアガンの種類制限

エアコッキングガンまたガスガンのみ。

電動ガンは使用禁止です。※ただし、分隊支援火器を除く。

ガスガンは固定ガス、ガスブローバック、CO2の使用ができます。

なお外部ソースは禁止です。

## ポイントについて

8時間のゲームで合計獲得ポイントの多いチームが勝利となります。

- 敵プレイヤーのヒット…1pt(ヒットされたプレイヤーが用紙に記入)
- 敵フラッグ獲得…50pt(獲得後スタート位置の仕切り直し)
- 敵司令官のヒット…50pt
- 敵の弾の回収…1gにつき1pt

### ●チームワークミッション

- 分隊員同士が自己紹介を行い結束力を高める…50pt(1回のみ)
- 分隊員がひとりも脱落せずに8耐完遂する…50pt

## 8耐のマナー・心構え

### ゲーム中は戦士・選手になりきってください

- ・スタッフは参加者全員が健全にルール、マナーを守ることを前提として接します。
- ・万が一、参加者同士でトラブルが懸念されるときはスタッフが裁定します。
- ・現場の雰囲気害するような、行動や言動はイベントの妨害行為とみなします。
- ・イベント円滑な運営を妨害する恐れのある参加者およびチームには退場・出禁を命じます。
- ・むやみな自然破壊や野生生物への攻撃等、反道徳行為は慎んでください。
- ・スケジュール及び進行の管理は本部で行います。※各自の時計で勝手に判断しないこと。

### 怪我や事故の注意

- ・試合中の事故、怪我、遭難、紛失、盗難、その他あらゆる損害・損失について福岡サバゲーランドでは一切の責任を負いません。
- ・何らかの障害・損失が発生した場合は、個人・各グループの責任において対処してください。
- ・自然の山林であり、野生生物の脅威にさらされる恐れがあることをご了承ください。
- ・参加申し込みの際に、上記リスクを自己管理し、踏まえた上で同意書にサインしていただく必要があります。

### 追記ルール(2018/07/25)

- ・当日は通常セーフティの使用・コンセントの使用はできません。充電済みのバッテリーを2本以上準備されることをオススメします。
- ・用便は必ずトイレで行ってください。フィールド内外での用便は禁止いたします。
- ・焚き火やカセットコンロ等の火気使用は厳禁です。
- ・フィールド内での喫煙はできません。※ただし電子タバコを除く
- ・危険物の持ち込み(ナイフ・刃物(模造刀やゴム刀は含まない)・実銃・実弾・火薬・劇薬・火器・ライター・薬物・お酒・タバコ(電子タバコは含まない))は禁止します。

# 5

## 補足 ～全般に関する諸注意～

### フィールドについて

#### ■フィールド範囲

- ・フィールドの境界線(トラロープ)や防弾ネットの外に出ないでください。
- ・フィールドの境界線(トラロープ)や防弾ネットには触れないでください。
- ・配布するフィールドマップで目印となる地形や遮蔽物を確認しておいてください。
- ・フィールド境界が判断しにくい場所があれば、近くのスタッフに確認を促してください。
- ・フィールドの外に向かって射撃しないでください。ただし、フィールド北にある崖エリア斜面の立入禁止ロープを越える撃ち下ろし、撃ち上げは許可されています。

#### ■フィールド外に出た場合

- ・フィールドを出た時点でヒット判定となります。ヒット(死体)として行動してください。
- ・フィールド外から参戦していることを指摘されたときは速やかに従ってください。
- ・注意喚起に従わずフィールド外から参戦を続ける者とその所属チームには警告を与えません。悪質とみなされた場合には退場処分となります。

#### ■フィールド外での参戦を発見したら

- ・敵味方を問わずフィールド外の参加者を見つけたら、紳士的に注意を促してください。
- ・フィールド外から攻撃を受けたと疑われる場合でもヒットは認めた上で、行動してください。
- ・確証がない、疑わしい場合はその場で対処しようとせずスタッフに対応を一任してください。

#### ■構造物・バリケードの利用

- ・フィールドのバリケードは勝手に移動したり、改造したりできません。
- ・構造物やバリケードは固定されていないものもあるため、激しく身体で押したり、タックル等の危険行為は禁止いたします。
- ・構造物やバリケード、草木、地形等に当たった全ての跳弾はヒットです。
- ・隙間撃ちは許可されています。ただし、意図的に構造物やバリケードを触って移動させ、隙間を作って撃つ行為は禁止します。(例:布やビニールシートを触って隙間を広げて撃つ)
- ・盾という概念に当たるものの持ち込みは禁じます。

## 初参加の方へのお願い

---

### きっと想像以上に過酷です。自分の能力を過信しないこと！

- ・装備は万全ですか？8時間戦い続けられますか？ベテランの準備には全て意味があります。
- ・周囲の全員が戦闘中です。助けを求められても周囲は助ける余裕がないと覚悟しましょう。
- ・最初は地形などを覚えることで精一杯です。無理に戦果を求めないようにしましょう。
- ・過去のアクシデントのほとんどは初参加の方々によるものです。安全第一で行動してください。
- ・フィールドが広いと、行き過ぎると遭難する恐れがあります。とくに初めての方は無理せずフィールドの中心で遊ぶことを心がけてください。まずは無理なく自分なりの楽しみ方を見つけ、次回の参戦で成果をあげる参考にしましょう。